

BAFEP SALZBURG

STUNDENTAFEL (ab Schuljahr 2016/17)

schulautonome Änderungen vorbehalten!

	Wochenstundenzahl pro Klasse						Zusatzausbildung Horterziehung		
	1.	2.	3.	4.	5.	Summe	3.	4.	5.
Pflichtgegenstände									
Religion	2	2	2	2	2	10			
Sprachen und Kommunikation									
Deutsch	4	3	3	3	2	15			
Englisch	3	3	2	2	2	12			
Allgemeinbildung									
Geschichte u. Sozialkunde, Polit. Bildung	1*	2*	2*	*	2	7			
Geografie u. Wirtschaftskunde	2		2	1		5			
Angewandte Mathematik	2	2	2	2	2	10			
Physik		2	1			3			
Chemie		1	2			3			
Biologie u. Umweltkunde einschließlich Physiologisch Grundlagen, Gesundheit und Ernährung	2*	2	2*			6			
Angewandte Naturwissenschaften				3		3			
Ernährung mit prakt. Übungen	2*	*				2			
Grundlagen der Informatik und Medien	1	1				2			
Elementarpädagogik (0-6 Jahre) Theorie u. Praxis									
Pädagogik (einschl. Psychologie, Philosophie)	1	2	2	3	3	11			
Inklusive Pädagogik				1	1	2			
Didaktik	1	2	3	3	3	12			
Praxis	2	2*	4	5*	4	17			
Organisation, Management und Recht			1	*	2*	3			
Ausdruck, Gestaltung und Bewegung									
Bildnerische Erziehung	2	2	2	1	2/0/0	9/7/7			
Werkerziehung	2*	0*	1	1	0/2/0	4/6/4			
Textiles Gestalten	0*	2*	1	1	0/0/2	4/4/6			
Musikerziehung, Stimmbildung u. Sprechtechnik	3*	2*	1	2*	1*	9			
Instrumental Gitarre	2	1	1/0	1/0		5/3			
Instrumental Flöte			0/1	0/1		0/2			
Rhythmisch-musikalische Erziehung		2*	*		1	3			
Bewegungserziehung und Sport	2	3	2	2	2	11			
verb. Übung: Komm.praxis u.Gruppendynamik				*	2*	2			
Zusatzausbildung Hort									
Pädagogik/Hort								1	
Didaktik/Hort							1	1	2
Hortpraxis							1	2	2
Hort Lernhilfe D, M, E							*	**1*	2
Stunden /Schuljahr	34	36	36	33	31	170	2	5	6

Unverbindliche Übungen: Chor, Darstellendes Spiel, engl. Konversation

Verbindliche Übungen: Soziale Gruppenarbeit für die 1./2. Klassen

Insgesamt 8 Praxiswochen; davon

2 Wochen Pflichtpraktikum in den Ferien zw. 3. und 4. Klasse

je 1 Woche in der 2. und 3. Klasse

je 2 Wochen in der 4. und 5. Klasse

* schulautonome Veränderungen

** Hort Lernhilfe - Deutsch